



MAXFIVEmusic

Manual | Version März 2026

Autor MAXFIVE GmbH

Inhalt

Willkommen bei MAXFIVEmusic!.....	3
Das kann MAXFIVEmusic.....	3
Quick-Start Guide.....	3
So starten Sie mit MAXFIVEmusic.....	4
MAXFIVEmusic-Player (Hardware).....	4
Audio-Manager (Software).....	5
Alles über den MAXFIVEmusic Audio-Manager.....	6
Die Navigation im MAXFIVEmusic Audio-Manager.....	6
01 Meine Sendepläne.....	6
Allgemein.....	7
Gültigkeitszeiten.....	8
Spot(s) einplanen.....	9
Spot(s) einplanen > Ausspielzeiten.....	9
Spot(s) einplanen > Spots.....	10
02 Meine Spots.....	12
Meine Spots > Meine Spots.....	12
Meine Spots > Spotblocks.....	13
Meine Spots > Spot-Maker.....	15
03 Meine Player.....	19
04 Meine Sound-Streams.....	21
05 Support.....	22
06 Benutzereinstellungen.....	22
Technischer Leitfaden zum MAXFIVEmusic-Player.....	23
Anschluss-Methoden.....	23
Kompatibilität & Anleitung nach Herstellern.....	24
Fehlerbehebung (Troubleshooting).....	25
Technische Anforderungen für Drittsysteme.....	27

Willkommen bei MAXFIVEmusic!

Das kann MAXFIVEmusic

Erstellen Sie mit **MAXFIVEmusic** ganz einfach Ihren eigenen (Instore-)Radiosender: Zuerst wählen Sie die passende Musikrichtung aus. Im Audio-Manager können Sie auch noch eigene Werbespots und Durchsagen hochladen oder Ihren eigenen KI-Spot mit dem Spot-Maker generieren. Zusätzlich können Sie Ausspielzeiten festlegen und einen eigenen Sendeablauf für den Tag planen.

Quick-Start Guide

Dies ist eine kurze Fassung der Bedienungsanleitung für den schnellen Einstieg in **MAXFIVEmusic**. Die komplette Bedienungsanleitung finden Sie auf den nachfolgenden Seiten.

- 01 | Player an Internetverbindung, Lautsprecher und Strom anschließen
- 02 | Willkommens-E-Mail öffnen
- 03 | Audio-Manager unter <https://maxfivemusic.maxfive.com/> aufrufen und Account aktivieren
- 04 | *Optional: Eigene Audiodateien unter dem Menüpunkt Meine Spots hochladen oder mit dem Spot-Maker eigene KI-Spots generieren*
- 05 | Sendeplan mit gewünschtem Sound-Stream und etwaigen Spotblocks erstellen
- 06 | *Optional: Gültigkeitszeiten festlegen und Abspielverhalten konfigurieren*

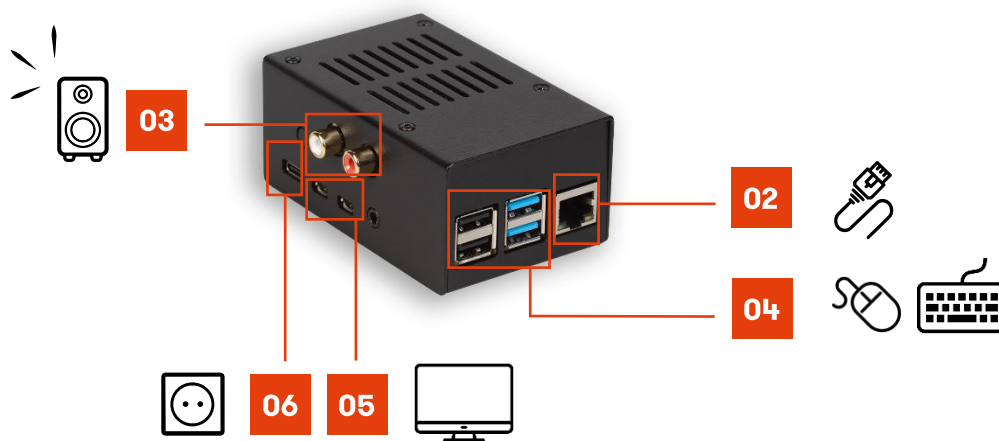
So starten Sie mit MAXFIVEmusic

MAXFIVEmusic-Player (Hardware)

Inbetriebnahme

Um Ihren **MAXFIVEmusic**-Player in Betrieb zu nehmen, sind folgende Schritte erforderlich:

- 01 | Prüfen Sie Ihre Internetverbindung
- 02 | Verbinden Sie Ihr Netzkabel (LAN-Kabel) mit dem RJ45-Anschluss am **MAXFIVEmusic**-Player
- 03 | Verbinden Sie Ihren Verstärker bzw. Ihre Soundanlage mit den Cinch-Anschlüssen am **MAXFIVEmusic**-Player
- 04 | *Optional: Tastatur und Maus mit USB-Anschlüssen verbinden*
- 05 | *Optional: Monitor mit Micro-HDMI-Anschluss verbinden*
- 06 | Stecken Sie das mitgelieferte Netzteil mit dem USB-C-Anschluss an den **MAXFIVEmusic**-Player an, um ihn an den Strom anzuschließen. Ihr **MAXFIVEmusic**-Player startet nach Anschluss des Netzteils automatisch.

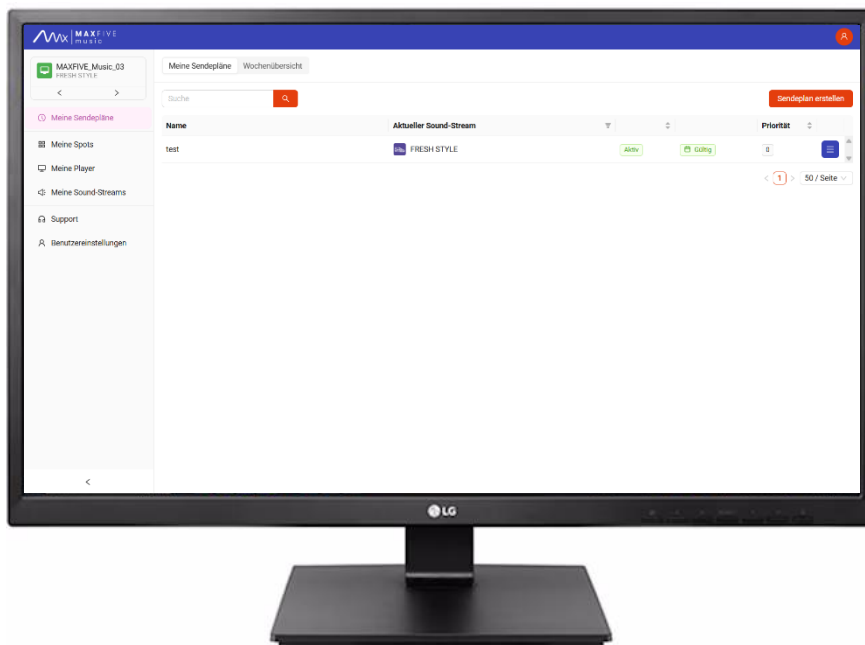


Audio-Manager (Software)

Inbetriebnahme

Sie erhalten von uns eine Willkommens-E-Mail mit den Zugangsdaten zum **MAXFIVEmusic** Audio-Manager an die von Ihnen angegebene Mailadresse.

Klicken Sie in der E-Mail auf den Button „**Start here!**“, um Ihren Account zu aktivieren. Jetzt können Sie Ihr persönliches Passwort festlegen. Sie werden anschließend zum **MAXFIVEmusic** Audio-Manager weitergeleitet.



Audio-Manager: <https://maxfivemusic.maxfive.com/>

Alles über den MAXFIVEmusic Audio-Manager

Die Navigation im MAXFIVEmusic Audio-Manager

Für eine bessere Orientierung ist der Audio-Manager in mehrere Bereiche unterteilt:

01 | Meine Sendepäne

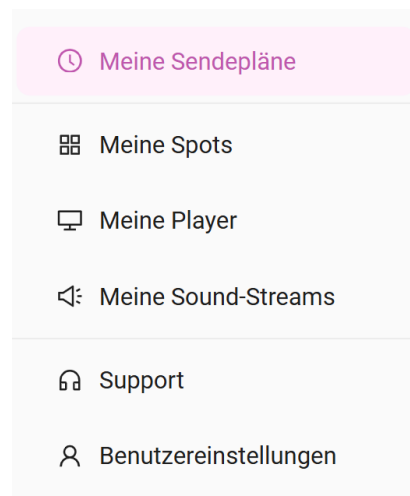
02 | Meine Spots

03 | Meine Player

04 | Meine Sound-Streams

05 | Support

06 | Benutzereinstellungen



01 | Meine Sendepäne

Um ein Programm zu erstellen, gehen Sie zuerst in den Menüpunkt „Meine Sendepäne“. Hier können Sie Ihren eigenen Ausspielplan (Programmablauf) erstellen und verwalten. Für jeden Sendepan wählen Sie zuerst einen der zahlreichen Sound-Streams (Musikkanäle) aus. Um auch Content (wie z.B. Werbespots, Durchsagen etc.) auszuspielen, können Sie Ihre eigenen Spots oder KI-generierten Spots optional als Spotblocks einplanen.

Um einen neuen Sendepan hinzuzufügen, klicken Sie auf den Button [Sendepan erstellen](#).

Sie können nun den Sendepan über folgende Reiter konfigurieren:

- Allgemein
- Gültigkeitszeiten
- Spot(s) einplanen

Allgemein

Sie können folgende Einstellungen treffen:

Name	Wählen Sie eine Bezeichnung für den Sendeplan, der den Nutzen bestmöglich beschreibt, z.B. Shop Vormittag, Frühstück/Brunch, Rezeption, Lobby Abend etc.
Aktiv	Sendeplan aktivieren / deaktivieren
Priorität	Legen Sie die Priorität dieses Sendeplans fest. Wenn zwei Sendepläne gleichzeitig für einen MAXFIVEmusic-Player aktiviert sind, wird der Sendeplan mit der höheren Priorität abgespielt.
MAXFIVEmusic-Player	Auswahl der MAXFIVEmusic-Player , auf denen der Sendeplan abgespielt wird (Mehrfach-Auswahl ist möglich)
Sound-Stream	Wählen Sie, welcher Sound-Stream (Musikkanal) abgespielt werden soll
Lautstärke	Die ideale Ausspiel-Lautstärke für Ihr Programm ist voreingestellt, Sie können sie aber auch anpassen.

Allgemein

Gültigkeitszeiten

Spot(s) einplanen

Name

Aktiv



Priorität ⓘ

MAXFIVEmusic-Player

Sound-Stream



Lautstärke

Gültigkeitszeiten

Wenn Sie keine Einstellung zu Gültigkeitszeiten treffen, läuft Ihr Sendepan 24/7.


Um bestimmte Gültigkeitszeiten für Ihren Sendepan festzulegen, klicken Sie auf den Button **+ Regel hinzufügen**. Dies macht Sinn, wenn der Sendepan nicht den ganzen Tag über, sondern nur zu bestimmten Zeiten laufen soll.


Klicken Sie auf den Button **+ Tageszeitraum hinzufügen**, wenn der Sendepan nur zu bestimmten Tageszeiten gültig sein soll. Wählen Sie anschließend die gewünschten Wochentage und Tageszeiträume in den entsprechenden Feldern aus.

Deaktivieren Sie die Checkbox **Regel ist immer gültig**, wenn der Sendepan nur in einem bestimmten Datumsbereich gültig sein soll. Die gewünschten Zeiten können anschließend in den Datumsfeldern eingetragen werden.

Durch Klicken auf das **Papierkorb** Symbol  können Sie eine erstellte Regel wieder entfernen.

Allgemein **Gültigkeitszeiten** Spot(s) einplanen

Regel ist immer gültig 


Wochentage auswählen **Uhrzeit auswählen** 


Mo x Di x Mi x Do x Fr x Sa x

+ Tageszeitraum hinzufügen

+ Regel hinzufügen

Allgemein **Gültigkeitszeiten** Spot(s) einplanen



Wochentage auswählen **Uhrzeit auswählen** 

Mo x Di x Mi x Do x Fr x Sa x

+ Tageszeitraum hinzufügen

+ Regel hinzufügen

Spot(s) einplanen

Unter diesem Reiter können Sie Ihre eigenen Spots oder KI-generierte Spots einplanen. Um Audioinhalte in Ihrem Sendeplan auszuspielen zu können, müssen diese in einen Spotblock verpackt werden, dieser kann aus nur einem oder auch mehreren Spots bestehen. Sie können Spots optional direkt hier hochladen und in Spotblocks verpacken oder unter dem Menüpunkt **Meine Spots** – eine genauere Anleitung dazu finden Sie auf Seite 12-14.

Klicken Sie auf den Button **Spotblock auswählen**, um einen bestehenden Spotblock in diesen Sendeplan einzuplanen. Nun erscheint die Liste bestehender Spotblocks. Klicken Sie auf den Button **+**, um den Spotblock Ihrem Sendeplan hinzuzufügen.

Alternativ können Sie einen neuen Spotblock anlegen, indem Sie auf den Button **Spotblock erstellen** klicken. Vergeben Sie einen Namen für Ihren Spotblock und klicken Sie auf **Hinzufügen**.

Nun erscheint Ihr Spotblock. Sie können über die Reiter **Ausspielzeiten** bzw. **Spots** einstellen, wann, wie und wie oft der Block ausgespielt werden bzw. welche Spots er enthalten soll.

Spot(s) einplanen > Ausspielzeiten

Ausspielverhalten	<ul style="list-style-type: none">• Alle Spots in einem Block nacheinander abspielen: Der Sound-Stream wird unterbrochen und alle (im aktiven Spotblock enthaltenen) Spots werden hintereinander abgespielt; anschließend wird die Musik fortgesetzt.• Jeweils einen Spot pro Block abspielen (nächster Spot im nächsten Block): Pro neuem Aufruf des Spotblocks im Sendeplan wird immer nur ein Spot abgespielt. Beim nächsten Aufruf wird der nachfolgende Spot des aktiven Spotblocks abgespielt.
Ausspielzeiten	<p>Ihre Elemente können anhand von 2 Mustern eingeplant und ausgespielt werden:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ausspielung in Intervallen: Alle x Minuten / Stunden wird der aktive Spotblock aufgerufen & die Spots je nach Ausspielverhalten abgespielt. Optional kann ein Anfangs- und Enddatum festgelegt werden.• Einmalige Ausspielung: Hier können Sie ein genaues Datum und eine genaue Uhrzeit festlegen, wann der Spotblock einmal aufgerufen werden soll.

[Allgemein](#)
[Gültigkeitszeiten](#)
[Spot\(s\) einplanen](#)

Spotblock1

[Ausspielzeiten](#)
[Spots](#)

Ausspielverhalten

Alle Spots in einem Block nach einander abspielen

Ausspielzeiten

Ausspielung in Intervallen
 Einmalige Ausspielung


Anfangsdatum **Enddatum**




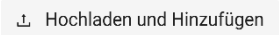


Datum auswählen Datum auswählen

Intervall

1 Stunden

Spot(s) einplanen > Spots



Wenn Sie einen bestehenden Spotblock ausgewählt haben, werden hier alle Audiodateien, die im entsprechenden Spotblock enthalten sind, aufgelistet. Durch Klick auf den Optionen-Button  können Sie einzelne Spots anhören oder entfernen.

Wenn Sie einen neuen Spotblock erstellt haben, klicken Sie auf den Button  Wählen Sie , um einen bestehenden Spot aus dem Menüpunkt **Meine Spots** durch Klick auf den Button  auszuwählen oder auf  und danach auf , um einen eigenen Spot aus Ihrem Datei-Explorer hochzuladen. Um einen KI-Spot zu erstellen, klicken Sie auf den Button . Eine genaue Anleitung zum Spot-Maker finden Sie auf Seite 15-19.


Um einen Spotblock zu entfernen, klicken Sie auf das Papierkorb-Symbol rechts oben.

[Ausspielzeiten](#)
[Spots](#)

Suche





	Name	Dauer	Genre
1	Spot2.mp3	0:00:22	
2	Spot1.mp3	0:00:22	
3	Spot3.mp3	0:00:22	

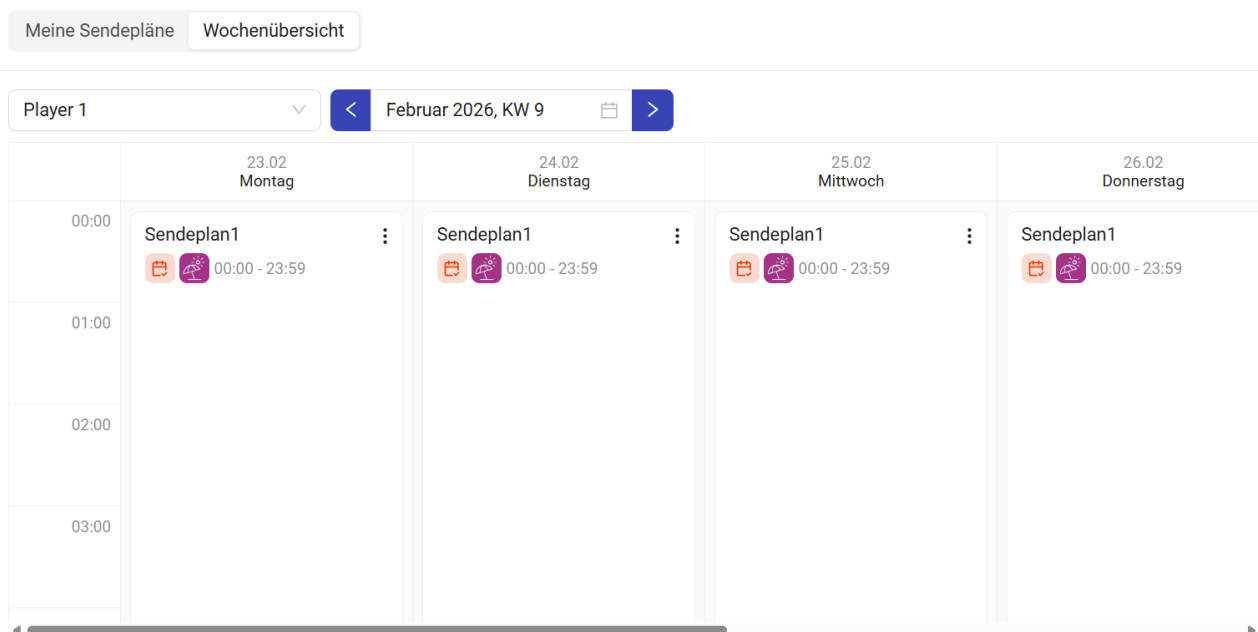
 50 / Seite

Um Ihren Sendeplan final anzulegen und alle Einstellungen zu sichern, klicken Sie rechts oben auf den Button **Sendeplan erstellen** .


Alle erstellten Sendepläne werden in einer Liste mit folgenden Informationen angezeigt:

Name	Name des Sendeplans
Aktueller Sound-Stream	Für diesen Sendeplan ausgewählter Sound-Stream
Aktiv/Inaktiv	Der Sendeplan ist aktiv / inaktiv
Gültig/Ungültig	Der eingeplante Spotblock ist gültig/ungültig
Priorität	Priorität des Sendeplans
 Optionen-Button	[Bearbeiten] und [Löschen]

Um sich Ihre Sendepläne für alle konfigurierten **MAXFIVEmusic**-Player in der Wochenübersicht anzusehen, wählen Sie oben den Reiter **Wochenübersicht**.



Wählen Sie im Feld **Player auswählen** den entsprechenden **MAXFIVEmusic**-Player aus und legen Sie die gewünschte Kalenderwoche fest.

Alle konfigurierten und aktiven Sendepläne werden in der Kalenderübersicht dargestellt. Klicken Sie auf den **Namen des Sendeplans**, um Detailinformationen anzuzeigen. Durch Klick auf den Button  können Sie den ausgewählten Sendeplan direkt bearbeiten.

02 | Meine Spots



Unter diesem Menüpunkt können Sie Ihren selbst hochgeladenen Content (= Audiodateien, wie z.B. Werbespots oder Durchsagen) bzw. Ihre KI-generierten Spots sowie Ihre Spotblocks verwalten.


Um Audioinhalte in Ihrem Sendepplan ausspielen zu können, müssen diese in einen Spotblock verpackt werden, ein Spotblock kann aus nur einem oder auch mehreren Spots bestehen.

Wählen Sie oben zwischen den Reitern **Meine Spots** und **Spotblocks**.



Meine Spots > Meine Spots

In diesem Bereich können Sie Ihre Audiodateien verwalten.

Um einen neuen Audioinhalt hochzuladen, klicken Sie rechts auf den Button  und wählen Sie Ihre Audiodatei aus Ihrem Datei-Explorer aus oder ziehen Sie eine Audiodatei per Drag & Drop in den Upload-Bereich. Klicken Sie dann auf den Button .

Um KI-gestützten Audioinhalten zu generieren, klicken Sie auf den Button . Eine genaue Anleitung zum Spot-Maker finden Sie auf Seite 15-19.

Alle Ihre Audioinhalte werden in einer Liste angezeigt mit folgenden Informationen angezeigt:

Art des Spots	Mit dem Spot-Maker erstelle KI-Spots sind mit folgendem Icon  gekennzeichnet
Spot	Name des Spotblocks
Dauer	Dauer der Audiodatei / des Spots
 Optionen-Button	Spot anhören, downloaden (außer mit dem Spot-Maker erstellte Spots), umbenennen oder löschen


Meine Spots > Spotblocks

In diesem Bereich können Sie Ihre Spotblocks verwalten.

Um einen neuen Spotblock zu erstellen, klicken Sie auf den Button **Spotblock hinzufügen**. Benennen Sie Ihren Spotblock im Feld **Name** und klicken Sie auf **Hinzufügen**.

Tipp: Benennen Sie Ihren Spotblock am besten möglichst einfach. Dies hilft Ihnen, einen besseren Überblick über all Ihre Elemente zu behalten.


Alle Ihre Spotblocks werden in einer Liste mit folgenden Informationen angezeigt:

Spotblock	Name des Spotblocks
Aktiv / Inaktiv	
Gesamtdauer	Gesamtlänge aller in der Spot-Playlist enthaltenen Audiodateien
Audiodateien	Anzahl der in der Spot-Playlist hinzugefügten Audiodateien
Ein/Aus	Schalten Sie die Spot-Playlists aktiv bzw. inaktiv
 Optionen-Button	Spotblock bearbeiten, umbenennen, kopieren oder löschen

Um Ihrem Spotblock Spots hinzuzufügen, klicken Sie auf den Optionen-Button und auf **Bearbeiten**. Klicken Sie nun rechts oben auf den Button **Spot hinzufügen**, hier können Sie durch Klick auf den jeweiligen Button entweder einen bestehenden **+ Spot auswählen** oder einen neuen Spot **Hochladen und Hinzufügen**. Um einen KI-gestützten Spot zu generieren, klicken Sie auf den Button **Spot-Maker**. Eine genaue Anleitung zum Spot-Maker finden Sie auf Seite 15-19.

Hinweis: Sie können eine Audiodatei auch mehrmals zu einem Spotblock hinzufügen.

Alle Ihre Spots in diesem Spotblock werden in einer Liste mit folgenden Informationen angezeigt:

#	Nummerierung, Position des Spots innerhalb des Spotblocks
Name	Name der Audiodatei / des Spots
Aktiv / Inaktiv	
Gültig / immer gültig / ungültig/ abgelaufen	
Dauer	Abspieldauer der Audiodatei
 Optionen-Button	Spotblock bearbeiten, umbenennen, kopieren oder löschen

Um die Reihenfolge der Spots innerhalb des Spotblocks festzulegen, ziehen Sie die Spots per Drag & Drop an die entsprechende Stelle.

Durch Klick auf den Optionen-Button  können Sie einzelne Spots bearbeiten, anhören oder entfernen. Unter **Bearbeiten** können folgenden Parameter konfiguriert werden:

Deaktiviert	Deaktiviert die Audiodatei. Die Datei wird nicht abgespielt
Lautstärke	Lautstärke der Audiodatei festlegen. Standardwert ist 100%
Gültig von – bis	Datumsbereich, in welchem die Audiodatei abgespielt wird
Gültig von – bis (Tageszeiten)	Uhrzeitbereich, in welchem die Audiodatei abgespielt wird
Wochentag	Wochentage, an denen die Audiodatei abgespielt wird. Zur Schnellauswahl klicken Sie auf die Buttons Wochentags oder jeden Tag
Tage	Tage, an denen die Audiodatei abgespielt wird. Wenn keine Tage ausgewählt sind, wird die Datei jeden Tag abgespielt
Monate	Monate, in denen die Audiodatei abgespielt wird. Wenn keine Monate ausgewählt sind, wird die Datei automatisch jeden Monat abgespielt

Deaktiviert



Lautstärke



Gültig von - bis



Gültig von - bis (Tageszeiten)



Wochentag



Tage




Monate



Meine Spots > Spot-Maker

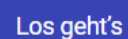
Mit dem Spot-Maker können Sie eigene KI-gestützte Audioinhalte erstellen. Um zu starten, klicken Sie auf den Button  rechts oben.

Wählen Sie aus, welche Art von Audioinhalt Sie erstellen wollen & klicken Sie auf den Button .

Willkommen beim Spot-Maker ✕

von MAXFIVEmusic

- Ankündigungen**
Liebe Gäste, wir freuen uns, unser neues saisonales Menü ankündigen zu dürfen. Wir hoffen, Sie genießen die frischen Kreationen!
- Angebote**
Liebe Kundinnen und Kunden, wir freuen uns, Ihnen diese Woche 30 % Rabatt auf alle Artikel anbieten zu können. Verpassen Sie dieses tolle Angebot nicht!
- Sonstige Informationen**
Liebe Gäste, bitte beachten Sie, dass der Aufzug vorübergehend außer Betrieb ist. Wir entschuldigen uns für die Unannehmlichkeiten.



Schritt 1: Text erstellen

Für die Texterstellung haben Sie mehrere Optionen.

- Verfassen Sie selbst einen Text für Ihren Audioinhalt direkt im Textfeld oder fügen Sie hier Ihren fertigen Text ein.
- Optimieren Sie Ihren Text mittels KI. Tippen Sie dafür einen Text ins Textfeld ein und klicken dann auf den Button **Text mit KI optimieren**. Geben Sie nun an, was an dem Text geändert werden soll, und klicken Sie auf den Button **Neuen Vorschlag generieren**.
- Lassen Sie KI einen Text für Sie verfassen, indem Sie auf den Button **Text mit KI generieren** klicken. Geben Sie nun die nötigen Informationen ein und wählen Sie die Tonalität. Klicken Sie nun auf den Button **Text erstellen**. Wenn Sie nicht zufrieden sind mit dem KI-generierten Text, klicken Sie auf den Button **Andere Variante generieren**. Wenn Sie mit dem KI-generierten Text zufrieden sind, klicken Sie auf den Button **Übernehmen & bearbeiten**. Sie können nun noch manuelle Änderungen vornehmen oder Ihren Text mittels KI optimieren.

Ist die Texterstellung abgeschlossen, klicken Sie auf **Weiter**.



Erstellen Sie Ihren Text

Liebe Kundinnen und Kunden, wir freuen uns, Ihnen diese Woche 30 % Rabatt auf alle Artikel anbieten zu können. Verpassen Sie dieses tolle Angebot nicht!

25 Wörter ~10.5 Sekunden

Text mit KI generieren



Text mit KI optimieren

> [Tipps für einen gelungenen Spot](#)

Zurück









Weiter

Schritt 2: Stimme wählen

In diesem Schritt können Sie eine KI-Stimme für Ihren Spot wählen. Durch Klick auf den Button  können Sie sich die Stimmen anhören, durch Klick auf die Schaltfläche  können Sie Stimmen als Favoriten speichern. Sie können auch gezielt nach Sprache, Geschlecht und Alter der Stimme filtern – wählen Sie hierfür die gewünschten Kategorien in den entsprechenden Feldern aus.







Wählen Sie die passende Stimme für Ihren Spot

Deutsch	Weiblich	Neutral
<input type="radio"/> Adelheid		
<input type="radio"/> Ida		
<input type="radio"/> Juliet		
<input type="radio"/> Matilda		


Zurück

Weiter

Schritt 3: Musik wählen

In diesem Schritt können Sie optional eine Hintergrundmusik für Ihren KI-Spot wählen. Durch Klick auf den Button  können Sie sich die Musikelemente anhören, durch Klick auf die Schaltfläche  können Sie Musikelemente als Favoriten speichern. Sie können auch gezielt nach Genre und Geschwindigkeit filtern – wählen Sie hierfür die gewünschten Kategorien in den entsprechenden Feldern aus. Klicken Sie nun auf den Button  oder , um Ihren Spot zu generieren.

✓ Text erstellen — ✓ Stimme wählen — **3 Musik wählen** — 4 Spot generieren ✕







 | **MAXLIBRARY**

100% lizenzsicher. Alle Songs aus der eigenen MAXLIBRARY können bedenkenlos gewerblich genutzt werden.

Hintergrundmusik auswählen (Optional)


Genre ▼

Geschwindigkeit ▼

<input type="radio"/> Into The Huddle (Instrumental)	☆ 
<input type="radio"/> Beats Of Adventure (Instrumental)	☆ 
<input type="radio"/> Swedish Dancer (Instrumental)	☆ 
<input type="radio"/> Summer Splash (Instrumental)	☆ 
<input type="radio"/> Love Dinner (Instrumental)	☆ 
<input type="radio"/> Synthwave Sensation (Instrumental)	☆ 

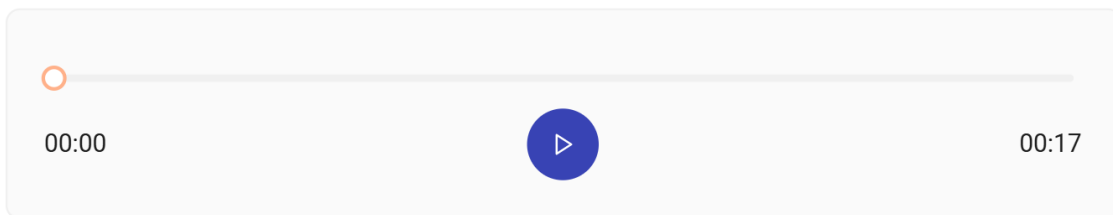
  

Schritt 4: Spot generieren & speichern

Ihr Spot ist nun fertig generiert. Durch Klick auf den Button  können Sie sich Ihren Spot anhören. Wenn Sie nicht zufrieden mit Ihrem Spot sind, können Sie den Text, die Stimme oder die Musik durch Klick auf den entsprechenden Button ändern oder durch Klick auf den Button **Verwerfen und von vorne anfangen** ganz von vorne starten. Wenn Sie mit Ihrem Spot zufrieden sind, klicken Sie auf den Button **In Meine Spots speichern**. Vergeben Sie einen Namen für Ihren Spot und bestätigen Sie, dass die Inhalte korrekt sind und Sie zur Nutzung berechtigt sind. Achtung, wenn Sie Ihren Spot ausspielen, entstehen Kosten. Um das zur Kenntnis zu nehmen, setzen Sie auch hier ein Häkchen. Klicken Sie nun entweder auf den Button **Speichern & neuen Spot erstellen** oder auf den Button **Speichern & zu Meine Spots wechseln**

✓ Text erstellen — ✓ Stimme wählen — ✓ Musik wählen — ✓ Spot generieren ×

Ihr Spot ist fertig und bereit zur Veröffentlichung!



 Text ändern  Stimme ändern  Musik ändern

Verwerfen und von vorne anfangen

In Meine Spots speichern

In Meine Spots speichern ×

Name des Spots

Mein Spot

Bestätigung

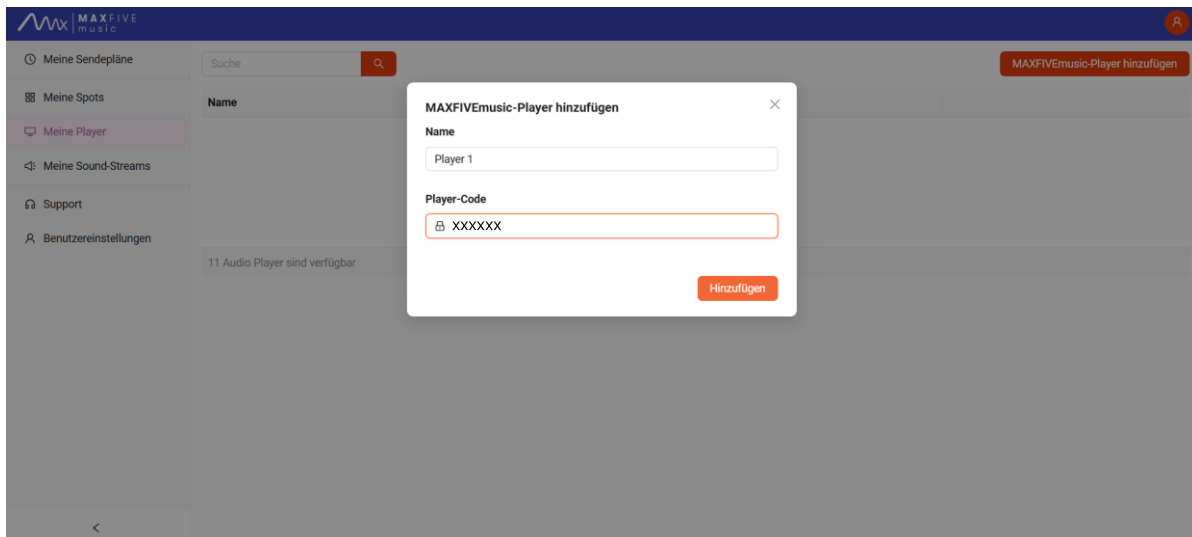
- Ich bestätige, dass die Inhalte korrekt sind und ich zur Nutzung berechtigt bin.
- Ich habe verstanden, dass die Erstellung kostenlos ist und erst bei der aktiven Ausstrahlung eines Spots ein Einmalbetrag von 49 € pro Spot anfällt. ⓘ

Speichern & neuen Spot erstellen


Speichern & zu Meine Spots wechseln

03 | Meine Player

Im Bereich **Meine Player** verwalten Sie Ihre **MAXFIVEmusic**-Player. Um einen neuen **MAXFIVEmusic**-Player hinzuzufügen, klicken Sie auf den Button **MAXFIVEmusic-Player hinzufügen**. Wählen Sie einen Namen für Ihren **MAXFIVEmusic**-Player. Danach geben Sie bitte den Player-Code ein, den Sie in Ihrer Willkommensmail finden.




Ihre hinzugefügten **MAXFIVEmusic**-Player werden tabellarisch mit einigen wichtigen Zusatzinformationen aufgelistet:

Name	Name des MAXFIVEmusic -Players
Player Status	Grün: MAXFIVEmusic -Player ist online Grau: MAXFIVEmusic -Player ist offline
Aktueller Sendepfad	Zugewiesener Sendepfad
Aktueller Sound-Stream	Zugewiesener Sound-Stream
 Optionen-Button	[Neustarten], um das Gerät neu zu starten und Löschen], um MAXFIVEmusic -Player aus Benutzeroberfläche entfernen

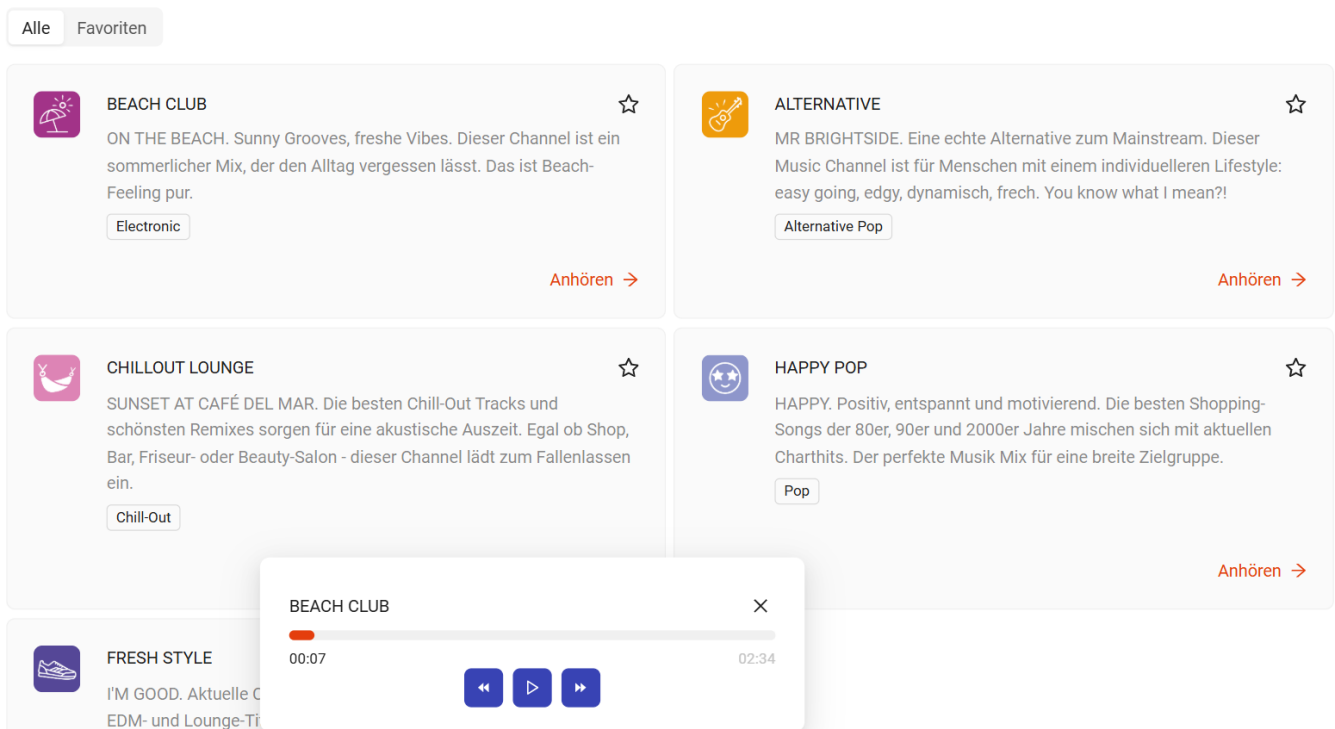
Unterhalb der Tabelle werden die verfügbaren **MAXFIVEmusic**-Player angezeigt. Die Anzahl der **MAXFIVEmusic**-Player ist abhängig von den erworbenen Lizenzen.

04 | Meine Sound-Streams

In diesem Bereich werden alle verfügbaren **MAXFIVEmusic** Sound-Streams angezeigt. Durch Klick auf **Anhören** starten Sie eine Hörprobe in Ihrem Webbrowser.

Es öffnet sich ein Bedienfeld, über welches Sie die Hörprobe pausieren bzw. vor- und zurückspulen können. Durch Klick auf die Schaltfläche  beenden Sie die Hörprobe und schließen das Bedienfeld wieder.

Sie können Sound-Streams durch Klick die Schaltfläche  auch als Favoriten markieren. Ihre Favoriten können Sie sich im Reiter **Favoriten** ganz oben anzeigen lassen.



The screenshot displays the 'Meine Sound-Streams' interface. At the top, there are two tabs: 'Alle' and 'Favoriten'. Below the tabs, there are five music channel cards arranged in a grid. Each card features a category icon, a title, a description, a genre tag, and a star icon for favoriting. The 'BEACH CLUB' card is highlighted with a white background. A playback player is overlaid on the 'BEACH CLUB' card, showing the title, a progress bar at 00:07, and playback controls (play, previous, next) with a close button (X) in the top right corner.

Channel Name	Icon	Description	Genre	Action
BEACH CLUB	Umbrella	ON THE BEACH. Sunny Grooves, freshe Vibes. Dieser Channel ist ein sommerlicher Mix, der den Alltag vergessen lässt. Das ist Beach-Feeling pur.	Electronic	Anhören →
ALTERNATIVE	Guitar	MR BRIGHTSIDE. Eine echte Alternative zum Mainstream. Dieser Music Channel ist für Menschen mit einem individuelleren Lifestyle: easy going, edgy, dynamisch, frech. You know what I mean?!	Alternative Pop	Anhören →
CHILLOUT LOUNGE	Chillout	SUNSET AT CAFÉ DEL MAR. Die besten Chill-Out Tracks und schönsten Remixes sorgen für eine akustische Auszeit. Egal ob Shop, Bar, Friseur- oder Beauty-Salon - dieser Channel lädt zum Fallenlassen ein.	Chill-Out	
HAPPY POP	Smiley	HAPPY. Positiv, entspannt und motivierend. Die besten Shopping-Songs der 80er, 90er und 2000er Jahre mischen sich mit aktuellen Charthits. Der perfekte Musik Mix für eine breite Zielgruppe.	Pop	Anhören →
FRESH STYLE	Shoe	I'M GOOD. Aktuelle C... EDM- und Lounge-T...		

05 | Support

Unter diesem Menüpunkt finden Sie den Quick-Start-Guide, Video-Tutorials zum Audio-Manager, die FAQs und den Trouble-Shooting-Guide. Hier können Sie auch unseren Support kontaktieren.

06 | Benutzereinstellungen

Unter diesem Menüpunkt finden Sie Ihre persönlichen Daten, außerdem können Sie hier die gewünschte Sprache für den Audio-Manager auswählen und optional die 2-Faktor-Authentifizierung aktivieren.

Technischer Leitfaden zum MAXFIVEmusic-Player

Anschluss-Methoden

Es stehen zwei grundlegende Wege zur Verfügung, das Audiosignal zu übertragen:

A. Nutzung des MAXFIVEmusic-Players (Hardware)

Der MAXFIVEmusic-Player verfügt über zwei analoge Ausgänge.

- **Anschluss über Cinch (RCA):** Nutzung des beiliegenden Kabels (Rot/Weiß). Empfohlen für Verstärker, Stereoanlagen und Mischpulte.
- **Anschluss über 3.5mm Klinke:** Nutzung des Kopfhörerausgangs. Empfohlen für tragbare Lautsprecher oder AUX-Eingänge.

B. Nutzung des Audio-Managers (über PC/Laptop)

Bei Steuerung über den Browser am Computer:

- **Empfohlene Verbindung:** Kabelverbindung vom Kopfhörerausgang des PCs/Laptops zum Lautsprecher.
- **Wichtiger Hinweis:** Die interne Bluetooth-Funktion des Laptops sollte deaktiviert werden. Eine kabelgebundene Verbindung verhindert Verzögerungen (Latenzen) und Verbindungsaussetzer, die bei Bluetooth auftreten können.

Kompatibilität & Anleitung nach Herstellern

SONOS Systeme

Sonos-Lautsprecher benötigen einen analogen Eingang (oft als „Line-In“ bezeichnet).

Kompatibilitäts-Status:

- **Sonos Five / Play:5 / Port / Amp / Connect:** Kompatibel. Direkter Anschluss über 3.5mm Klinke oder Cinch möglich.
- **Sonos Era 100 / Era 300 / Move 2:** Bedingt kompatibel. Erfordert zwingend den originalen "Sonos Eingangsadapter USB-C auf 3.5mm".
- **Sonos One / One SL / Play:1 / Roam (Gen 1):** Nicht kompatibel. Kein Audio-Eingang vorhanden.

Einrichtung:

1. **MAXFIVEmusic-Player** mit dem Eingang des Sonos-Speakers verbinden (ggf. via Adapter).
2. In der Sonos App unter "Einstellungen" -> "System" -> den entsprechenden Raum wählen.
3. Die Option "Eingang" (Line-In) aktivieren.
4. **Empfehlung:** "Autoplay" für den Raum aktivieren, damit der Ton automatisch startet.

BOSE Systeme

Viele Bose-Systeme bieten einen AUX-Eingang.

Kompatibilitäts-Status:

- **SoundTouch Serie (10, 20, 30):** Kompatibel (AUX IN auf der Rückseite).
- **Smart Speaker / Home Speaker 500:** Kompatibel (AUX IN auf der Rückseite).
- **SoundLink (Revolve, Mini, Flex):** Kompatibel (3.5mm Buchse).
- **Bose Soundbars:** Meist nur HDMI/Optisch. Anschluss oft nur über Umwege möglich (nicht empfohlen).

Einrichtung:

1. Verbindung per 3.5mm Klinkenkabel an Buchse AUX herstellen.
2. Am Gerät oder der Fernbedienung die Quelle AUX wählen.
3. **Hinweis zur Abschaltautomatik:** Viele Geräte schalten ab, wenn das Eingangssignal zu leise ist. Lautstärke am Zuspeler (**MAXFIVEmusic-Player/PC**) auf ca. 80–90 % stellen, Endlautstärke am Lautsprecher regeln.

Andere Audiosysteme (Teufel, JBL, Sony, HiFi-Anlagen)

Klassische HiFi-Verstärker & AV-Receiver:

- **Anschluss:** Nutzung des beiliegenden Cinch-Kabels (Rot/Weiß).
- **Eingangswahl:** Buchsen mit Beschriftung AUX, CD, TUNER, TAPE oder LINE IN verwenden.
- **WARNUNG:** Keinesfalls den Eingang PHONO verwenden. Dieser ist vorverstärkt und führt zu starker Verzerrung.

Aktive PA-Systeme & Monitore (z.B. KRK, Yamaha, JBL):

- **Anschluss:** Direkter Anschluss via Cinch oder Klinke möglich.

Adapter: Bei Lautsprechern mit XLR oder 6.3mm Eingang wird ein entsprechender Adapter benötigt.

Fehlerbehebung (Troubleshooting)

Audio-Signal & Verkabelung

Probleme wie Brummen, Rauschen oder Verzerrungen.

Problem: Brummen oder Summen

- *Ursache:* Masseschleife oder Kontaktproblem.
- *Lösung 1:* Prüfen, ob der Klinkenstecker vollständig eingerastet ist.
- *Lösung 2:* Stromversorgung Player und Lautsprecher an derselben Steckdose testen.
- *Lösung 3:* Audiokabel testweise tauschen.

Problem: Ton ist sehr leise

- *Ursache:* Eingangspegel zu niedrig.
- *Lösung 1:* Lautstärke am **MAXFIVE**music-Player/PC auf Maximum stellen.
- *Lösung 2:* Sicherstellen, dass am Lautsprecher der Eingang "AUX" gewählt ist.

Problem: Ton ist verzerrt

- *Ursache:* Signal zu stark (Clipping) oder falscher Eingang.
- *Lösung 1:* Lautstärke am **MAXFIVE**music-Player/PC leicht reduzieren (auf ca. 80%).
- *Lösung 2:* Prüfen, ob versehentlich ein "PHONO"-Eingang genutzt wird.

Problem: Nur ein Kanal (links/rechts) hörbar

- *Ursache:* Kabeldefekt oder Stecker sitzt nicht fest.
- *Lösung:* Wackeln am Stecker zur Prüfung. Sitz des Cinch-Kabels (Rot/Weiß) kontrollieren.

Audio-Manager & Sendepläne (Software)

Der Player ist online und verkabelt, spielt aber nichts oder das Falsche.

Problem: Kein Ton (trotz korrekter Verkabelung)

- *Ursache:* Lautstärkeeinstellung im Sendeplan.
- *Lösung:* Prüfen Sie im Audio-Manager den aktuellen Sendeplan. Stellen Sie sicher, dass der Lautstärkeregler **im Sendeplan selbst** nicht versehentlich auf "0" oder "Mute" steht.

Problem: Falsche Musik / Unerwartete Playlist / Sendeplan wird nicht in Wochenübersicht angezeigt

- *Ursache:* Prioritätenkonflikt bei Sendeplänen.
- *Lösung:* Überprüfen Sie, ob sich zwei Sendepläne zeitlich überschneiden. Wenn zwei Pläne gleichzeitig aktiv sind, gewinnt der mit der höheren Priorität. Stellen Sie sicher, dass der gewünschte Plan eine höhere Priorität hat als der Standard-Plan.

Netzwerk & Verbindung (Hardware Player)

Der Player wird im Dashboard als "Offline" angezeigt oder stoppt die Wiedergabe.

Problem: Player ist Offline / Musik stoppt

- *Hinweis:* Der Player streamt live aus dem Internet ("Online Stream"). Bei Abbruch der Internetverbindung stoppt die Musik sofort, da keine Inhalte lokal gespeichert werden.
- *Lösung 1 (LED-Check):* Prüfen Sie den LAN-Anschluss am Player. Dort ist eine LED verbaut, die leuchten oder blinken muss. Leuchtet nichts, prüfen Sie das Kabel oder den Switch/Router.
- *Lösung 2 (Kabelverbindung):* Prüfen Sie, ob das LAN-Kabel fest im Player sitzt.
- *Lösung 3 (Neustart):* Trennen Sie den Player für 10 Sekunden vom Strom und schließen Sie ihn erneut an. Warten Sie ca. 2–3 Minuten, bis der Bootvorgang abgeschlossen ist.

Technische Anforderungen für Drittsysteme

Für Systeme, die oben nicht gelistet sind, gelten folgende Voraussetzungen:

- **Signalart:** Analoges Line-Level Signal (AUX / Line-In).
- **Anschlüsse:** 3.5mm Klinkenbuchse (weiblich) ODER Cinch/RCA Buchsen (weiblich).
- **Verstärkung:** Das System muss aktiv sein (Stromstecker am Lautsprecher) oder über einen separaten Verstärker laufen. Passive Lautsprecher (nur Drahtklemmen) können nicht direkt angeschlossen werden.

Checkliste für Audio-Manager-Betrieb

Zur Vermeidung von Störungen bei der Nutzung über den PC-Browser:

1. **Manueller Start:** Der Web-Player startet aus technischen Gründen **nicht automatisch**. Sie müssen den "Play"-Button im Web-Player manuell drücken.
2. **Soundeinstellungen:** Sollte nach dem Klick auf "Play" nichts zu hören sein, prüfen Sie in den PC-Soundeinstellungen, ob der richtige Ausgang (Kopfhörer/Lautsprecher) gewählt ist und dieser nicht stummgeschaltet ist.
3. **Stromversorgung:** PC/Laptop an das Stromnetz anschließen (verhindert Energiesparmodus der Soundkarte).